При клике на кнопку-переключатель темы, запускается функция change\_theme(), которая меняет значение переменной check\_box, и в зависимости от значения этой переменной присваивает значение darkTheme true или false. С помощью директивы v-bind в зависимости от значения переменной darkTheme к определенным элементам присваиваются специальные css классы.

При клике на кнопку + (Добавить задачу) срабатывает функция checkTextInInput, которая меняет значение булевой переменной person, за счет чего открывается модальное окно (оно показывается при условии – директива v-if – значения true переменной person). А значение из input передает search. В свою очередь, модальное окно запрашивает у пользователя имя ответственного за задачу. Введенное в input значение передается с помощью директивы v-model в переменную userName. При клике на кнопку «Добавить» срабатывает функция checkName, которая берет значение из input и добавляет в массив необходимые данные для карточки задания и которая запускает функцию counter, которая, в зависимости от статуса карточки, увеличивает переменные plan, works, done, и передает их в массив с количеством карточек в разных досках.

При клике на кнопку редактирования срабатывает функция edit\_app\_block, которая вызывает модельное окно редактирования за счет булевой переменной. После нажатия на кнопку «Сохранить» срабатывает функция, которая сохраняет все измененные данные в массив.

При клике на кнопку Готово карточка переходит в доску, которая находится правее. Это происходит за счет изменения статуса объекта. Функция ready\_button меняет статус и добавляет в объект текущую дату с помощью встроенной функции new Date().

С помощью функции dateDiff высчитывается значение потраченного на выполнение задания времени по годам, месяцам, дням, часам, минутам, секундам. Далее срабатывает функция counter, которая опять же изменяет массивы с количеством карточек с определенным массивом.

Если карточка добавлена на доску Готово, появляется кнопка удаления карточки, при клике на которую срабатывает функция delete, которая удаляет данные из массива, пересчитывает текущее количество карточек в разных досках.

Реализована функция drag and drop, которая обладает теми же свойствам, что и работа кнопки Готово.